



# Come inserire la programmazione all'interno R.E. 2.0 Axios

# PROGRAMMAZIONE SCOLASTICA

Accedendo a questa sezione, cliccando sull'icona  PROGRAMMAZIONE  ogni docente, per la/le propria/e classe/i e la/le propria/le materia/e, potrà inserire e gestire la programmazione scolastica, ossia gli argomenti che il docente intende trattare nell'anno scolastico corrente. Ogni argomento può essere suddiviso in dettagli.

Per ogni modulo o argomento sarà visibile:

- **Descrizione del modulo in cui indicare le competenze da sviluppare e le abilità da raggiungere.**
- Data inizio.
- Data fine.
- Alunni.
- Con indicato se il modulo o l'argomento è relativo all'intera classe o solo ad alcuni alunni.
- Ore necessarie.
- Ore scritte.
- Ore svolte.
- Comandi.

Tramite la seguente icona:  è possibile aggiungere un nuovo modulo.

In questa maschera è, quindi, possibile inserire il modulo che si intende trattare specificando le competenze che si intendono sviluppare e le abilità da raggiungere. È, inoltre, possibile indicare la data in cui si intende iniziare e terminare il modulo, quante ore sono necessarie allo svolgimento e se sarà relativo all'intera classe oppure soltanto per alcuni alunni.

## Nuovo modulo



Data inizio \*

Data fine \*

Ore necessarie \*

Descrizione modulo \*

TITOLO  
COMPETENZE  
ABILITA'

Tutta la classe

 SI

Alunni


Salva

Chiudi


Una volta inserito il modulo è possibile gestirlo utilizzando i comandi come mostrato in figura.



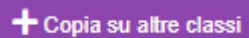
Cliccando su , una volta creato il modulo, è possibile inserire uno o più argomenti.

Cliccando su , posta accanto ad ogni modulo o argomento, è possibile effettuare la modifica dello stesso.

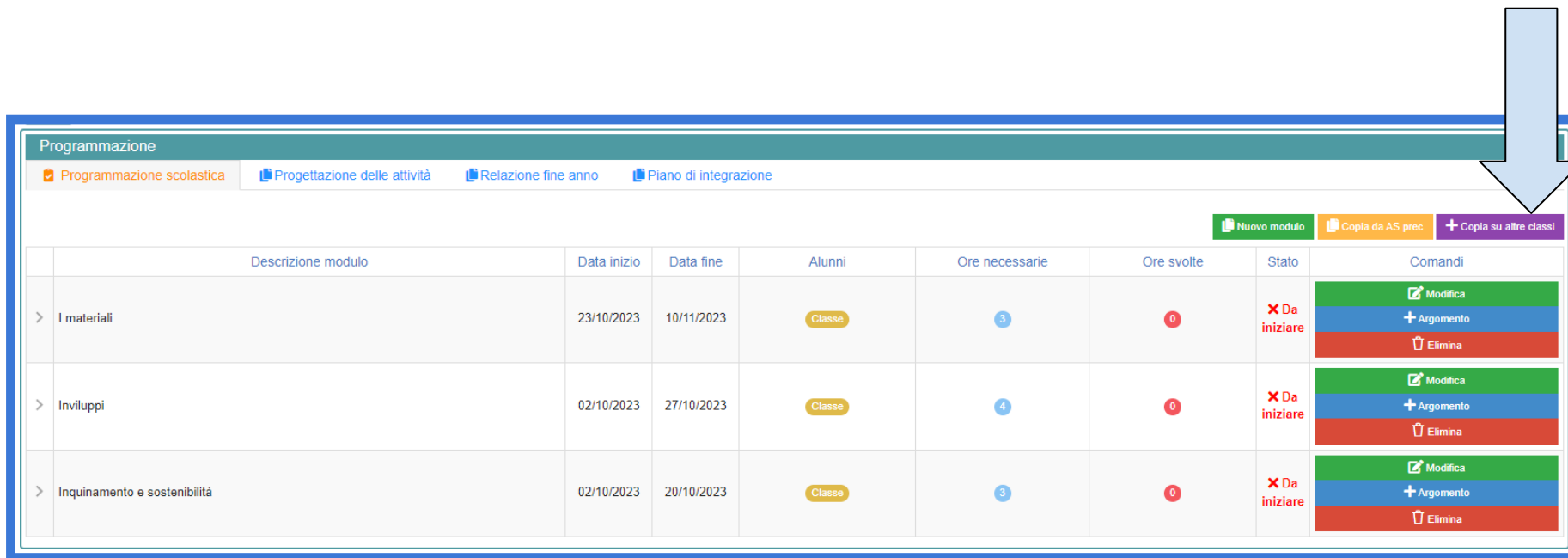
Cliccando su , è possibile eliminare il modulo o l'argomento.

N.B. Qualora l'icona , risulti sbiadita e non cliccabile, indica l'impossibilità di cancellare lo stesso perché già utilizzato nei registri di classe e del docente.

Una volta ultimato l'inserimento dei moduli, relativi al curriculum di ciascuna disciplina, è possibile, cliccando sull'icona indicata



, copiare il contenuto relativo ai moduli inseriti, su altre classi.



The screenshot shows the 'Programmazione' interface with a table of modules. A blue arrow points to the '+ Copia su altre classi' button in the top right corner of the table area.

Programmazione								
Programmazione scolastica   Progettazione delle attività   Relazione fine anno   Piano di integrazione								
Nuovo modulo   Copia da AS prec   + Copia su altre classi								
	Descrizione modulo	Data inizio	Data fine	Aluni	Ore necessarie	Ore svolte	Stato	Comandi
>	I materiali	23/10/2023	10/11/2023	Classe	3	0	X Da iniziare	Modifica + Argomento Elimina
>	Inviluppi	02/10/2023	27/10/2023	Classe	4	0	X Da iniziare	Modifica + Argomento Elimina
>	Inquinamento e sostenibilità	02/10/2023	20/10/2023	Classe	3	0	X Da iniziare	Modifica + Argomento Elimina

Successivamente, è necessario selezionare SOLO le classi dove si intende copiare i moduli già inseriti.

Infine, cliccare sull'icona  in basso a destra.