




Sistema di gestione per la Qualità UNI EN ISO 9001:2015	Modulo lavoro	Pagina 1 di 3	I. I. S.S. "E VANONI" MENAGGIO 
	Allegato ML 2-08 PROGRAMMA SVOLTO		

ANNO SCOLASTICO	2023-2024
CLASSE	1A
MATERIA	TECNOLOGIE INFORMATICHE
DOCENTE	ANDREA ORLANDI – ITP SIMONA TORCASO


UDA	L' a.b.c del computer		
COMPETENZA IN USCITA	<ul style="list-style-type: none"> Utilizzare le reti e gli strumenti informatici nelle attività di studio, ricerca e approfondimento 		
COMPETENZA INTERMEDIA	<ul style="list-style-type: none"> Utilizzare i principali dispositivi individuali e servizi di rete nell'ambito della vita quotidiana e in contesti di studio circoscritti rispettando le norme in materia di sicurezza e privacy 		
COMPETENZE IN CHIAVE EUROPEA	<ul style="list-style-type: none"> Competenza digitale 		
	ABILITA'	CONOSCENZE	CONTENUTI
	- Raccogliere, organizzare, rappresentare e trasmettere efficacemente informazioni	- Informazioni, dati e codifica - Strumenti per la rappresentazione multimediale delle informazioni - Sistemi di documentazione, archiviazione e trasmissione delle informazioni - Il database: struttura e utilizzo per l'accesso, la modifica e l'estrazione delle informazioni - Dispositivi e applicazioni di salvataggio e ripristino di dati - Strumenti per la compressione dei dati	- Architettura e componenti di un computer - Software di utilità e software applicativi - Funzioni di un sistema operativo
PERIODO DI SVOLGIMENTO	I QUADRIMESTRE		
DURATA	12 ore		
FINALITA' DELL'UDA	Essere consapevoli delle potenzialità e delle risorse che le tecnologie informatiche dispongono nel contesto culturale e sociale in cui vengono applicate		

Sistema di gestione per la Qualità UNI EN ISO 9001:2015	Modulo lavoro	Pagina 2 di 3	I. I. S.S. "E. VANONI" MENAGGIO 
	Allegato ML 2-08 PROGRAMMA SVOLTO		


UDA	L'editor di testo (word processor)		
COMPETENZA IN USCITA	<ul style="list-style-type: none"> Comprendere e utilizzare i principali concetti relativi all'economia, all'organizzazione, allo svolgimento dei processi produttivi e dei servizi 		
COMPETENZA INTERMEDIA	<ul style="list-style-type: none"> Riconoscere le principali funzioni e processi di un'organizzazione e i principi di base dell'economia. 		
COMPETENZE IN CHIAVE EUROPEA	<ul style="list-style-type: none"> Competenza digitale 		
ABILITA'	CONOSCENZE	CONTENUTI	
<ul style="list-style-type: none"> Utilizzare software applicativi in relazione alle esigenze professionali Utilizzare il linguaggio e gli strumenti adeguati alla situazione comunicativa Realizzare documenti di testo con particolari stili e modelli di riferimento, in relazione alla progettualità dei contenuti. 	<ul style="list-style-type: none"> Software applicativi per la produzione di documenti multimediali (word processor, presentazione, grafica) Strumenti per la rappresentazione organizzata delle informazioni in ambito stilistico e gestionale Tecniche di comunicazione 	<ul style="list-style-type: none"> Le caratteristiche principali dell'applicazione editor di testo Conoscere i principali strumenti di formattazione e di grafica Conoscere tecniche e modalità operative per utilizzare le principali caratteristiche di un software di elaborazione testi Conoscere le caratteristiche estetiche e formali di lettere, relazioni ed altri documenti professionali 	
PERIODO DI SVOLGIMENTO	I QUADRIMESTRE		
DURATA	12 ore		
FINALITA' DELL'UDA	<p>Utilizzare le reti e gli strumenti informatici nelle attività di studio, ricerca e approfondimento per elaborare testi informativi.</p> <p>Raccogliere, organizzare, rappresentare e trasmettere informazioni</p> <p>Strutturare, formattare e rappresentare dati e informazioni ai fini dell'elaborazione testuale e organizzativa</p>		

Sistema di gestione per la Qualità UNI EN ISO 9001:2015	Modulo lavoro	Pagina 3 di 3	I. I. S.S. "E. VANONI" MENAGGIO 
	Allegato ML 2-08 PROGRAMMA SVOLTO		

UDA	Gli strumenti di presentazione multimediale		
COMPETENZA IN USCITA	<ul style="list-style-type: none"> Comprendere e utilizzare i principali concetti relativi all'economia, all'organizzazione, allo svolgimento dei processi produttivi e dei servizi 		
COMPETENZA INTERMEDIA	<ul style="list-style-type: none"> Riconoscere le principali funzioni e processi di un'organizzazione e i principi di base dell'economia. 		
COMPETENZE IN CHIAVE EUROPEA	<ul style="list-style-type: none"> Competenza digitale Competenza alfabetica funzionale 		
	ABILITA'	CONOSCENZE	CONTENUTI
	<ul style="list-style-type: none"> Utilizzare software applicativi in relazione alle esigenze professionali Adoperare strumenti e metodi per organizzare e valutare adeguatamente le informazioni al fine di esporre i contenuti in modo organizzato 	<ul style="list-style-type: none"> Software applicativi per la produzione di documenti multimediali (presentazione, grafica) Strumenti per la rappresentazione multimediale delle informazioni Tecniche di presentazione 	<ul style="list-style-type: none"> Le caratteristiche principali dell'applicazione per realizzare presentazioni Lavorare con le presentazioni gestendo layout, testo, grafica, immagini Potenziare l'effetto di una presentazione applicando effetti di animazione e transizione, controllandone e correggendone il contenuto
	PERIODO DI SVOLGIMENTO	I e II QUADRIMESTRE	
	DURATA	10 ore	
	FINALITA' DELL'UDA	Raccogliere, organizzare e strutturare le informazioni ai fini della progettualità espositiva e relazionale in ambito multimediale	

Sistema di gestione per la Qualità UNI EN ISO 9001:2015	Modulo lavoro	Pagina 1 di 3	I. I. S.S. "E. VANONI" MENAGGIO 
	Allegato ML 2-08 PROGRAMMA SVOLTO		


UDA	Il foglio elettronico di calcolo		
COMPETENZA IN USCITA	<ul style="list-style-type: none"> Comprendere e utilizzare i principali concetti relativi all'economia, all'organizzazione, allo svolgimento dei processi produttivi e dei servizi 		
COMPETENZA INTERMEDIA	<ul style="list-style-type: none"> Riconoscere le principali funzioni e processi di un'organizzazione e i principi di base dell'economia. 		
COMPETENZE IN CHIAVE EUROPEA	<ul style="list-style-type: none"> Competenza digitale Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria 		
ABILITA'	CONOSCENZE	CONTENUTI	
<ul style="list-style-type: none"> Utilizzare software applicativi in relazione alle esigenze professionali Gestire appropriatamente le potenzialità e l'operatività dei software di calcolo nell'utilizzare formule, funzioni e strumenti adeguati alla produttività individuale 	<ul style="list-style-type: none"> Software applicativi per la produzione di fogli di calcolo con funzioni trasversali Il foglio elettronico per la rappresentazione tabellare e/o grafica di dati di produzione, qualità, marketing, commerciali 	<ul style="list-style-type: none"> Le caratteristiche principali del foglio elettronico di calcolo Modificare i dati in un foglio di lavoro: formati, stili, cancellare, inserire o aggiornare dati I grafici: dai dati alla rappresentazione grafica, inserire e personalizzare i grafici Eseguire ricerche all'interno del foglio, ordinare e filtrare i dati Le formule aritmetiche, logiche, matematiche e le principali funzioni di calcolo 	
PERIODO DI SVOLGIMENTO	II QUADRIMESTRE		
DURATA	16 ore		
FINALITA' DELL'UDA	Saper eseguire calcoli matematici e logici con un foglio elettronico, inserendo formule, funzioni e grafici		

Sistema di gestione per la Qualità UNI EN ISO 9001:2015	Modulo lavoro	Pagina 2 di 3	I. I. S.S. "E VANONI" MENAGGIO 
	Allegato ML 2-08 PROGRAMMA SVOLTO		

UDA		Troviamo la soluzione..... gli algoritmi		
COMPETENZA IN USCITA		<ul style="list-style-type: none"> Utilizzare le reti e gli strumenti informatici nelle attività di studio, ricerca e approfondimento 		
COMPETENZA INTERMEDIA		<ul style="list-style-type: none"> Utilizzare i principali dispositivi individuali e servizi di rete nell'ambito della vita quotidiana e in contesti di studio circoscritti rispettando le norme in materia di sicurezza e privacy 		
COMPETENZE IN CHIAVE EUROPEA		<ul style="list-style-type: none"> Competenza digitale 		
ABILITA'		CONOSCENZE		CONTENUTI
<ul style="list-style-type: none"> - Esprimere procedimenti risolutivi attraverso algoritmi -Raccogliere, organizzare, rappresentare e trasmettere efficacemente informazioni 		<ul style="list-style-type: none"> - Algoritmi e loro risoluzione -Sistemi di documentazione, archiviazione e trasmissione delle informazioni 		<ul style="list-style-type: none"> - Accenni: Conoscere le fasi risolutive di un problema e identificare le strategie per affrontarlo
PERIODO DI SVOLGIMENTO		II QUADRIMESTRE		
DURATA		12 ore		
FINALITA' DELL'UDA		Individuare strategie appropriate per la soluzione di problemi		

EVENTUALI ARGOMENTI DI EDUCAZIONE CIVICA/ CURRICOLO DIGITALE TRATTATI

- Storia architettura e principi fondativi in internet: sviluppo linea del tempo.
- Vantaggi e svantaggi di Internet, fenomenologia degli haters e del cyberbullismo.
- Differenze tra bullismo e cyberbullismo, tipologie di cyberbullismo, responsabilità giuridiche, come difendersi da contenuti dannosi in rete.
- Ricerca avanzata di contenuti digitali per navigare, filtrare e gestire dati e informazioni.
- Sicurezza in rete: Qual è il problema? Perché è importante? Cosa possono fare le famiglie?
- Furti d'identità e truffe online (Cittadinanza digitale consapevole). Saper riconoscere le truffe.

Sistema di gestione per la Qualità UNI EN ISO 9001:2015	Modulo lavoro	Pagina 3 di 3	I. I. S.S. " E VANONI" MENAGGIO 
	Allegato ML 2-08 PROGRAMMA SVOLTO	Versione 10 aprile 2024	

Menaggio, 14/06/2024

FIRMA DEGLI ALUNNI

FIRMA DOCENTE

Andrea Orlandi